**▶ 제어문**

**1. 조건문**

(1) if문

if(조건식1) {

조건식1이 참일 때 실행할 명령문

}else {

조건식1이 거짓일 때 실행할 명령문

}

(2) swicth문

switch(정수형 또는 문자형)

case 변수값1 : 위의 변수가 변수값1일 때 실행할 명령문 ;break;

case 변수값2 : 위의 변수가 변수값2일 때 실행할 명령문 ;break;

**2. 반복문**

(1) for문 : 미리 설정된 횟수만큼 반복적으로 수행한다.

For( ① 초기값 ; ② 반복할 조건 ; ④ 증감식) {

③ 반복할 명령문들 ;

}

(2) while문 : 조건이 만족될 때까지 반복적으로 수행한다.

while(조건식) {

조건식이 참일 때 계속 실행할 명령문들 ;

}